



GOLDEN LEAGUE

REGLAMENTO DE JUEGO



CAPÍTULO I. DISPOSICIONES GENERALES

Artículo 1. Inicio de los partidos

Los partidos deberán iniciar a la hora programada conforme al rol semanal establecido por la liga.

Artículo 2. Tolerancia

Se otorgará una tolerancia máxima de 10 (diez) minutos. El equipo que no se presente en dicho lapso perderá el partido por default.

Artículo 3. Número mínimo de jugadores

Para iniciar un partido, cada equipo deberá contar con un mínimo de 6 (seis) jugadores en el terreno de juego.

CAPÍTULO II. EQUIPAMIENTO Y UNIFORME

Artículo 4. Balón de juego

Cada equipo está obligado a presentar 1 (un) balón tamaño 5, en condiciones óptimas.

Artículo 5. Sanción por falta de balón

El equipo que no presente balón será sancionado con un tiro penal en contra antes del inicio del partido.

Artículo 6. Uniforme

Todos los jugadores deberán portar playera del mismo color. El portero podrá utilizar uniforme distinto.

Artículo 7. Espinilleras

El uso de espinilleras es opcional y queda a criterio de cada jugador.

Artículo 8. Calzado

Queda estrictamente prohibido el uso de tacos o tachones. El jugador que incumpla deberá abandonar el juego hasta cambiar su calzado por uno adecuado.

CAPÍTULO III. DESARROLLO DEL JUEGO

Artículo 9. Duración del partido

Los partidos se jugarán en 2 (dos) tiempos de 25 (veinticinco) minutos cada uno, con un descanso de 5 (cinco) minutos entre ellos.

Artículo 10. Reglamento aplicable

Se aplicará el reglamento vigente de la FIFA, con excepción de la regla de fuera de lugar.

Artículo 11. Empates

En caso de empate, se procederá a una tanda de penales a muerte súbita para definir al ganador.

- Ganador en penales: 2 puntos
- Perdedor en penales: 1 punto

Artículo 12. Finalización por diferencia de goles (KO)

Cuando un equipo obtenga una ventaja de 8 (ocho) goles sobre su rival, el partido se dará por terminado de manera automática, decretándose victoria por KO.

El marcador final será el existente al momento de la suspensión del encuentro.

CAPÍTULO IV. REGISTRO DE JUGADORES

Artículo 13. Credencial

Todo jugador deberá presentar credencial oficial expedida por la liga. Sin este documento no podrá participar.

Artículo 14. Participación en finales

Para disputar finales, el jugador deberá haber participado en al menos el 50% de los partidos de su equipo.

Artículo 15. Exclusividad

Ningún jugador podrá participar con más de un equipo en el mismo torneo.

CAPÍTULO V. SUSTITUCIONES Y AUTORIDAD

Artículo 16. Cambios

Los cambios serán ilimitados, permitiendo entradas y salidas continuas, siempre con autorización del árbitro.

Artículo 17. Capitán

El capitán será el único autorizado para dirigirse al árbitro de forma respetuosa.

Artículo 18. Conducta de la porra

El capitán será responsable del comportamiento de su banca y porra, pudiendo ser sancionado por conductas inapropiadas.

CAPÍTULO VI. SANCIONES Y RESPONSABILIDADES

Artículo 19. Sanciones disciplinarias

Las sanciones serán determinadas por la mesa directiva y no podrán ser modificadas una vez publicadas.

Artículo 20. Default (inasistencia)

El equipo que pierda por default deberá cubrir el pago del arbitraje.

Artículo 21. Cancelaciones

El equipo que cancele un partido perderá por default y deberá pagar el arbitraje correspondiente.

Artículo 22. Marcador por default

El marcador oficial será de 2-0 a favor del equipo ganador. Los goles serán asignados al jugador que el capitán indique.

Artículo 23. Arbitraje en default ganado

El equipo que gane por default no cubrirá el pago de arbitraje.

CAPÍTULO VII. SISTEMA DE COMPETENCIA

Artículo 24. Formato de competencia

El sistema de competencia será determinado según el número de equipos participantes en cada categoría.

Artículo 25. Ascenso y descenso

El sistema de ascenso y descenso será definido por la mesa directiva, conforme al número de equipos participantes.

CAPÍTULO VIII. DISPOSICIONES FINALES

Artículo 26. Casos no previstos

Cualquier situación no contemplada en el presente reglamento será resuelta por la mesa directiva, con plena autoridad y autonomía.